

Автодополнение в консоли

Xash3D обладает мощной системой автодополнения консольных команд, что позволяет выводить не только их списки, но и короткие описания каждой из команд прямо в процессе поиска. Для большего удобства можно набрать в консоли **makehelp** и движок автоматически сгенерирует файл **help.txt** со списком всех консольных команд и переменных и их кратким описанием. Также поддерживается автокомплит для имени карты, видеофайла, бэкграунд-трека, скриптовых файлов **.cfg**, имени сейва, имени оружия (для команды **give**), для тестирования звуков (команда **play**) и для смены игровой директории (папки мода).

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%B0%D0%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%BF%D0%BE%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%B2_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8&rev=1391094530

Last update: 2014/01/30 15:08

