

Встроенные титры

Движковая функция **pfnEndSection** при подаче в нее ключевого слова **oem_end_credits** выводит на экран титры, а по их окончании вызывает функцию окончания игры. Код самих титров находится в menu.dll и может быть изменен пользователем по его усмотрению.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%B2%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%82%D0%B8%D1%82%D1%80%D1%8B&rev=1391094080

Last update: 2014/01/30 15:01