

Интерполяция лайтстилей

Выключена по умолчанию. Не реагирует на короткие секвенции, типа включения и выключения света. Очень хорошо сглаживает световую анимацию на длинных медленных секвенциях, типа [SlowStrobe](#) или [SlowPulse](#).

Примечание: данная опция может сильно снизить общий FPS.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D
Permanent link:
http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8F%D1%86%D0%B8%D1%8F_%D0%BB%D0%B0%D0%B9%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BB%D0%B5%D0%B9&rev=1391094924
Last update: 2014/01/30 15:15

