

**Классы монстров и их поведение** Изначально данная система была введена в Spirit of Half-Life. Её суть заключалась в том, чтобы иметь возможность гибко настроить поведение любого монстра, независимо от его явной принадлежности к классу. Таким образом мы можем одновременно иметь доброго и злого Барни, дружелюбного и вражеского солдата и т. д. Поведение монстров настраивается параметром `m_iClass`, который присутствует для всех имеющих префикс `monster_` энтитей.

| Описание классов |                                                                         |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| 0                | Поведение, характерное для данного монстра (стандартное)                |
| 1                | Машина (например, автоматическая турель)                                |
| 2                | Игрок                                                                   |
| 3                | Учёный                                                                  |
| 4                | Военный                                                                 |
| 5                | Военный чужих (например, <a href="#">monster_alien_grunt</a> )          |
| 6                | Живность Ксена (индифферентна к окружающему миру, равно как и он к ней) |
| 7                | Типичный чужой (например, <a href="#">monster_islave</a> )              |
| 8                | Хедкраб                                                                 |
| 9                | Буллсквид                                                               |
| 10               | Тараканы, крысы                                                         |
| 11               | Барни                                                                   |
| 12               | Мухи из хорнетгана, выпущенные игроком                                  |
| 13               | Мухи из хорнетгана, выпущенные эйлиен-грантом                           |
| 14               | Класс А (не любит всех, кроме своего класса)                            |
| 15               | Класс В (не любит всех, кроме своего класса)                            |
| 16               | Класс С (не любит всех, кроме своего класса)                            |

From:  
<https://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
[https://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%81%D1%8B\\_%D0%BC%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B2\\_%D0%B8\\_%D0%B8%D1%85\\_%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5&rev=1391095878](https://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%81%D1%8B_%D0%BC%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B2_%D0%B8_%D0%B8%D1%85_%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5&rev=1391095878)

Last update: 2014/01/30 15:31