

Основные лимиты

В отличие от GoldSrc, основные лимиты Xash3D являются не только более высокими, но и гибко настраиваемыми при помощи конфигурационного файла gameinfo.txt:

Лимит	Xash3D	GoldSource
MAX_EDICTS	600–4096	900
MAX_TEMPENTS	300–2048	500
MAX_PARTICLES	1024–8192	4096
MAX_BEAMS	64–512	64

Сознательное уменьшение лимитов поможет сэкономить память в тех модах, где не требуется большое количество эдиктов. Также параметр **MAX_EDICTS** передается с сервера при сетевой игре, что автоматически подстраивает клиента под новые условия.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D1%82%D1%8B&rev=1391093071

Last update: 2014/01/30 14:44