

## Поддерживаемые моды

Ниже перечислены игры и моды, пройденные на движке Xash3D

Название	Подробности
Accidental Assassin	
Adam	
Affliction	
Afraid of Monsters: Director's Cut	
Alternative Way: Part 1	
Arrange Mod: Rebirth	Мод очень сильно модифицирован и недоделан.
Ashfield	Имеются баги, но они присутствуют и при игре под оригинальным Half-Life.
Assault on Roswell v2.0	
Azure Sheep	
Back to Xen	
Back to Xen 2	
Before	
Betrayal	
Big Lolly	
Big Scientists	
Black Death	
Black Guard (aka Black Security)	В тестировании использовалось Demo 2.
Black OPS (aka Black Operations)	
Black OPS Redux	Некоторые продвинутые игровые опции не могут быть настроены с помощью меню Xash3D и настраиваемы только при помощи консольных команд; некоторые визуальные эффекты могут выглядеть иначе.
Blbej Den	
Blood and Bones	
Blood Bath	
Bloody Pizza: Vendetta	
Blue Shift	
BoomeNShtein3D: Episode 1	
Bootleg Squadrog	
Boreality: Part 1	На карте mell04 присутствует проблема с глюками визуального характера, но то же самое происходит и с оригинальным Half-Life.
Borked Hazard Mod (aka The Borked Hazard Course)	
Brave Brain	На картах b3a3a и b4a7 присутствует пара внутренних багов, которые могут вас заставить использовать ноклип, но данные баги не зависят от Xash3D.
Breakdown	
Breakdown 2: Afterwards	
Buddhist Wars	

Bugstompers	
Case Closed	
Castle Disposed	
Cat-Life Demo	
Chaos Theory	
Chemical Existence	Вы можете застрять в середине мода при смене карты внутри движущегося грузовика. Используйте команду <code>poslr</code> во время остановки грузовика, чтобы исправить положение.
Christmas-Life	
Chronicles. Episode 1: Traumatic Experience v1.3	Используйте для игры только версию 1.3, потому что старые версии мода правильно работают только с WON Half-Life v1.0.1.6 или ранее.
Classic Games Mod	
Cleaner's Adventures	
Construction	
Conundrum	
Conundrum 2	
Cthulhu: An Unspeakable Modification for Half-Life	
CWC Board Mappack Initiative	Имеются баги, но они присутствуют и при игре под оригинальным Half-Life.
DALEK unbidden	
Dark Territory	Не трогайте никаких НПЦ, не заставляйте их следовать за собой — особенно Барни, когда вы все вместе приземлитесь на планете Тау в джунглях. Иначе игра может застрять на проигрывании скриптовой сценки, и дальнейшее нормальное прохождение мода будет невозможным.
<a href="#">DaRkFoRcE</a>	Предрелизная демо-версия мода <i>Escape from the Darkness</i> .
DAV Sub	
DAV Train	
Dead Sector	
Death Is Dead	На первой карте мода присутствует баг с туманом, но это внутренняя проблема кодига мода.
<a href="#">DejaVu</a>	
Deliverance	
Destination Black Mesa	В концовке мода присутствует небольшая проблема, которая проявляется случайным образом: Гордон Фримен может оказаться неправильно расположенным во время скриптовой сцены, из-за чего вы можете не увидеть в надлежащем виде последнюю карту мода с титрами. Наберите в консоли команду <code>restart</code> , если с вами это произошло; скорее всего, это внутренний баг мода.
Doomed-life	

Dopusk31	Вы должны настроить оригинальный hl.dll из папки valve, как основной dll игры в gameinfo.txt, для того, чтобы запустить мод; также выключайте фонарик во время смены уровней, иначе игра вылетает.
Dwell	
E. T. C. (aka Earthquake Testing Facility)	
E. T. C. II	
E. T. F.	
E7: Black Star	
Edge of Darkness	
Emergency	
En Route 66	Задайте -num edicts 4096 в свойствах ярлыка hl.exe для успешного запуска.
Episode Power Plant and China	
Episode Secret Weapon	
ESCAPE	
ESCAPE 2	
Escape from the Darkness	
Fate Reversal	
Fathom 2.4	
Fight for Life	
Firefighter Demo	
Focalpoint	
Force of Evil	
Friendship: Town of half-life.ru mappers v2.0	
Gateway	
Gateway 2	
Ground Zero 2: Fallout by Derek 'Hellfire' <a href="#">McBurney</a>	
Ground Zero by Derek 'Hellfire' <a href="#">McBurney</a>	
Ground Zero by Necromancer	
Gunman Chronicles	Самостоятельная игра компании Rewolf.
Gut Reaction	
Half-Life	
Half-Life Baby v1.4	Это незавершённый, но играбельный мод. После установки мода откройте файл liblist.gam или gameinfo.txt внутри папки мода и исправьте строчку <code>gamedll ..\hlbaby\dlls\hl.dll</code> на <code>gamedll dlls\hl.dll</code> , иначе у вас не получится начать игру.
Half-Life: Decay	Игра вылетает периодически, когда монстры пытаются атаковать второго вашего персонажа, так что практически невозможно пройти некоторые эпизоды без использования читов.

Half-Life: Gold Singleplayer	HD-текстуры для карт в данном моде не могут быть использованы под Xash3D тем же способом, каким они используются под Steam-версией Half-Life. Однако помните о том, что Xash3D имеет свою собственную, более простую и продуктивную систему использования HD-текстур в любом из модов.
Half-Life: OPS	На карте ескаре присутствует внутренний баг, из-за которого вы не должны использовать какую-либо HD-замену для стандартной LD-модели учёного, так как это ломает возможность нормального прохождения.
Half-Life: REDUX	HD-текстуры для карт в данном моде не могут быть использованы под Xash3D тем же способом, каким они используются под Steam-версией Half-Life. Также некоторые продвинутые игровые опции не могут быть настроены с помощью меню Ксаша и настраиваемы только при помощи консольных команд.
Half-Quake	
Half-Quake 2: Amen	
Half-Quake 3: Sunrise	
Half Secret	
Hammertime Demo	
Hardman - In the City	Была протестирована обновлённая версия мода.
Haywire	
Hazardous-Course 2	
Hazardous Materials: Episode 2	
Heart of Evil: Napalm Edition	
Heavily Armed	Данный мод играбелен только с использованием читов, но такова концепция мода, поскольку он был создан просто для развлечения.
Help Wanted	
Hidden Evil v1.01	
HLFX Single Demo	
HLFX v0.5 (demo maps)	
HLFX: Lost in Black Mesa	
hlife_hotdog_compo26	
Hour-Glass	
Icon of Hell: Episode 1	В данный мод следует играть только под Xash3D; он не полностью совместим с оригинальным Half-Life
Index Two: Episode One	На карте outl08 присутствует пара внутренних мапперских ошибок, поэтому вам придётся использовать noslip, чтобы добраться до лестницы на доме, а после будет «перевернутый» переход на карту outl09.
Induction	
Infestation	
Infiltracja	
Infinite Rift	
Intolerable Threat	

INVASION	После первого запуска мода откройте gameinfo.txt и установите max_tempents на 1024 во избежание вылетов.
Invasion 105	
Irreality	
Ispitatel	
Ispitatel II	
Ispitatel IV: Classic	
Issues	
Kill All Greenpeace	
Krypton	В моде есть один баг: на карте с ракетной площадкой ракета может застопориться, когда вы пытаетесь её запустить, но этот баг происходит и при игре под оригинальным Half-Life.
Land of Legends: Heroes of Loria	Кооперативный мод, тестировался в режиме одиночного прохождения.
Lands of Lore v2	
Last-life	
Life's End	
Lunch Lady Invasion: Episode 1	
LV-426: Episode 1	
<a href="#">MadCrabs</a>	В моде замечена пара потенциальных скриптовых проблем. Судя по всему, это внутренние проблемы мода, так что в случае, если вы застряли где-нибудь, попробуйте переиграть эпизод с последнего автосохранения.
Malevolence v1.4	
Mario Keys	
<a href="#">McBeth</a>	
Medieval World	
Mission Failed	
Mission to Kill	
Mission to Kill 2	
Mistake	
Mistake-1 (aka Pre-Mistake)	
Moonwalker	
Need for Energy (aka SP-Energy)	
Night at the Office	
No-Life	
No Exit	
Nuclear Winter	
Operacja Gargantua	
Operacja Mirra	
Operation Black Thunder	
Operations 1942 v2.0	
Opposing Force	
Orion	
Outrun	

Overhaul Pack	Пак ресурсов высокого разрешения для Half-Life и его модов
PARANOIA v1.2	
Peaces Like Us	
Phobos IV	
Plague	
Point of View	
Poke646	
Poke646: Vendetta	
Portrait of Freeman v1.1	
Prince of Persia 3D Demo	
Prison v2.1	
Prisoner Escaped	
Prisoner Escaped 2	В моде присутствует мапперская ошибка, связанная со вторым телепортом на карте с ГМаном. Попробуйте войти в центр портала, чтобы избежать неудачной телепортации.
Prisoner of War	
Prize	
Project AMOD	Имеются баги, но они присутствуют и при игре под оригинальным Half-Life.
Project Focus North v1.6 Demo	
Project Quantum Leap	
Projekt Einstein	
Prototype 98	
Radiation Alert: Episode 1 v1.1	
Rebellion	Вы должны настроить оригинальный <b>hl.dll</b> из папки valve как игровой dll для того, чтобы запустить мод. К сожалению, новая система оружия в моде полностью функциональна только под WON Half-Life v1.0.1.6 или ранее.
Red Alert X-pantion Demo: Developers Edition (aka HLRA Techdemo)	Мод играбелен вплоть до последней карты, которая не завершена.
Red Mesa	
Red Mesa 2	
Red Star: Episode 1	
Redemption (aka Absolute Redemption)	
Reissues	
Rescue 9-1-Freeman	
Residual Life v1.0 Final	
Residual Point	
Resublimation	
Retribution	
Reviviscence	
Riot in Progress	
Robotech: Invasion Beta	В моде присутствуют проблемы с HUD и фонариком после загрузки сохранённой игры, но это внутренние баги мода.

Route City	
Rumble	
S.W.A.T.	
Santa's Revenge	Имеется некоторая проблема с заключительной скриптовой сценкой, в связи с чем мод не завершается правильно.
Santa's Revenge 2: Xmas Meltdown	
Scientist Slaughterhouse	
SelfKill	
Shift-Two	
Sky Mesa	
Smart Decoy	
Snark Planet Demo	
Soldier	
Solo Operations	
Somewhere in Time	
Space Prisoner	После установки мода откройте файл <b>liblist.gam</b> или <b>gameinfo.txt</b> внутри папки мода и исправьте строчку <code>gamedll ..\prison\dlls\spirit.dll</code> на <code>gamedll dlls\spirit.dll</code> , иначе у вас не получится начать игру. Также в моде присутствует ошибка скрипта на третьей карте, и вам придётся использовать <code>poslipr</code> , чтобы обойти загазованное место и попасть в лифт.
Spirit of Half-Life v1.0, v1.3, v1.7, v1.9 (demo maps)	
Split-Second	
Static Friction BETA Demo 1.2	Данный мод постоянно крашится или зависает при старте любой карты. Вы можете играть в этот мод без существенных проблем под Xash3D, только если будет удалён файл <b>client.dll</b> из папки <code>cl_dlls</code> мода, но при этом некоторые спецэффекты и особенности интерфейса мода работать не будут.
Survive in Catacombs	
Survive in Catacombs II	
Sweet Half-Life	Вы можете столкнуться с рядом сложностей завершения мода, после того как встретитесь с инопланетянами; некоторые скрипты не будут работать правильно, а один из боссов не может быть убит.
Swiss Cheese Halloween 2002	
Tactical Espionage Action v1.1	Данный мод полностью проходится от начала и до конца, но в нём присутствует проблема с новым интерфейсом, который не может правильно работать под Xash3D в связи со специфическими программными особенностями.
Terror Side	Откройте консоль во время игры или файл <code>config.cfg</code> в папке мода и установите параметр <code>sv_validate_changelevel</code> на <code>0</code> во избежание проблем со сменой уровней.
Test Your Skill	
The-Tower	

The Alpha Unit v1.1	Откройте консоль во время игры или файл config.cfg в папке мода и установите параметр sv_validate_changellevel на 0 во избежание проблем со сменой уровней.
The Aztecs' Bane	
The Bounty Hunter Demo	
The Challenger Deep	
The Conspiracy in Shadow 2 v1.2	
The Cupboard of Doom	
The Escape	На карте invasion7 присутствует пара необычных глюков, но они никак не влияют на геймплей. Главное — скачайте и установите все присутствующие фиксы для мода.
The Evasion	
The Evil Thing	
The Evil World	
The Gate	
The Haunted Lab	
The Long Night	
The Lost Hell	
The Puppy Years	
The Real	
The Trap	Карта Kekс-a.
The Trap v1.51	Мод Реактор-a.
The Unknown Menace	
The Way Is Clear	
The Way Is Clear 2	
The Xeno Project	
The Xeno Project 2	
They Hunger: Trilogy	Рекомендуется открыть файл <b>opengl.cfg</b> , который Xash3D создаст при первом запуске после установки мода, и добавить туда новую строку: <i>setgl gl_allow_mirrors «0»</i> ; в противном случае вы можете столкнуться с падением производительности из-за чрезмерного использования зеркальных поверхностей на некоторых картах мода.
Time Shadows Beta 0.1	После старта новой игры попробуйте быстро переключить Xash3D в оконный режим и обратно в полноэкранный при помощи Alt+Enter, чтобы исправить сломанный рендер мода; чит <i>r_fullbright 1</i> может помочь вам с темнотой; также можно попытаться удалить <b>client.dll</b> из папки cl_dlls мода, но это повлечёт за собой отключение некоторых фиш мода.
Timefall	
Timeline	
Timeline II: Iced Earth	
Timeline III: Heart of Darkness	
Times of Troubles	
Todesangst	

Todesangst 2: Der Echte Feind	
Total Evasion	
Trespasser	
Typical Disaster	
Typical Disaster: The Lost Levels	
U-Life	
Ultimate Attack	
Unholy	
Unknown Faction	
Unnamed	
Uplink	
USS Darkstar	Рекомендуется открыть файл <b>opengl.cfg</b> , который Xash3D создаст при первом запуске после установки мода, и добавить туда новую строчку: <i>setgl gl_allow_mirrors 0</i> ; в противном случае вы можете столкнуться с падением производительности из-за чрезмерного использования зеркальных поверхностей на некоторых картах мода.
Vengeance	
Virtual Reality: The Real World	
Visitors	Вы можете застрять в начале мода при смене карты внутри движущегося поезда. Используйте команду <code>restart</code> , чтобы перезапустить карту.
Wake up and stay alive	
Wanted: The Half-Life Western Pack v1.6	
WAR: The Killer Beta 0.1	
World War III Missions (Part 1, 2, 3)	
X-Half-Life: Deathmatch v3.0.3.5	Версия мода имеет значение; данная версия имеет лишь небольшие проблемы под Xash3D при игре в синглплеерную часть мода.
X-Half-Life: Deathmatch v3.0.3.6	Версия мода имеет значение; многие синглплеерные карты Half-Life не могут быть запущены Xash3D под данной версией мода, а также присутствует ряд других геймплейных багов.
X-treme Violence	
X.E.T. Demo	
Xen-Warrior v1.5 & 1.6	
You Are in Army Now	
Zombie Edition v1.1	

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%B8%D0%B2%D0%80%D0%B5%D0%BC%D1%8B%D0%B5\\_%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%8B&rev=1376425082](http://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%B8%D0%B2%D0%80%D0%B5%D0%BC%D1%8B%D0%B5_%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%8B&rev=1376425082)

Last update: 2013/08/13 20:18

