

Поддержка вращающегося скайбокса

Новая система управления небом позволяет наклонять скайбокс в различные стороны, а также задавать его вращение по трем основным осям. Для этого используйте консольные переменные:

- sv_skyspeed
- sv_skyangle
- sv_skydir_x
- sv_skydir_y
- sv_skydir_z

Все эти переменные сохраняются в сейв и восстанавливаются при загрузке, что упрощает работу с ними.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%BA%D0%B0_%D0%B2%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B0%D1%BE%D1%89%D0%B5%D0%B3%D0%BE%D1%81%D1%8F_%D1%81%D0%BA%D0%B0%D0%B9%D0%B1%D0%BE%D0%BA%D1%81%D0%B0&rev=1391095622

Last update: 2014/01/30 15:27