

Поддержка различных форматов карт

Xash3D поддерживает следующие форматы BSP-карт:

- Quake 1
- Half-Life
- Half-Life Blue Shift
- **BSP 31** — кастомный формат карт, разработанный специально для Xash3D и обладающий увеличенными лимитами и лайтмапами высокого разрешения

Помимо этого имеется поддержка внешних бмоделей, как в Quake 1 (модели аптечек, патронов).

Примечание: карты от Quake 1 лучше использовать в моде Deathmatch Classic, чтобы предотвратить застревания игрока из-за несовпадения размеров хулла в Half-Life и Quake. Кроме того, в DMC имеется полный набор энтить, которые требуются для полноценного deatmatch-а на этих картах.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%B7%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%B0%D0%B6%D0%BA%D0%B0_%D1%B0%D0%B0%D0%B7%D0%BB%D0%BB%D1%B7%D0%B0%D1%BB%D1%85_%D1%B4%D0%BE%D1%B0%D0%B8%D0%B0%D1%82%D0%BE%D0%B2_%D0%BA%D0%B0%D1%B0%D1%B2&rev=1391093840

Last update: 2014/01/30 14:57