

Поддержка фоновых карт

Background-карты — это карты, выводимые вместо заднего фона меню. Подобную систему вы могли видеть в Half-Life 2. Xash3D предлагает чуть более упрощенную систему — выбор карты происходит не в связи с пройденным эпизодом (поскольку в Half-Life нету системы эпизодов), а случайным образом из предоставленного списка. Файлик со списком фоновых карт должен называться *chapterbackgrounds.txt* и лежать в папке **scripts** (если такой папки у вас нету, просто создайте её). Имя каждой следующей карты должно начинаться с новой строки.

Пример файла *chapterbackgrounds.txt*:

```
c1a1a
c2a1
c4a3
c2a5
c0a0
```

В качестве фоновой может быть использована любая игровая карта, но остерегайтесь использовать карты, где игрок едет в вагончике, поскольку это может выглядеть не слишком красиво.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%BA%D0%B0_%D1%84%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%88%D1%85_%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82&rev=1391094816

Last update: 2014/01/30 15:13