

Рекурсивный поиск видимых энтить

Xash3D поддерживает рекурсивный поиск видимых энтить на сервере, при добавлении их в visible list для клиента. Пример реализации такого поиска можно посмотреть в SDK в функциях [SetupVisibility](#) и [AddToFullPack](#) (**client.cpp**).

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D1%80%D0%85%D0%8A%D1%83%D1%80%D1%81%D0%88%D0%82%D0%8D%D1%88%D0%89_%D0%8F%D0%8E%D0%88%D1%81%D0%8A_%D0%82%D0%88%D0%84%D0%88%D0%8C%D1%88%D1%85_%D1%8D%D0%8D%D1%82%D0%88%D1%82%D1%8C&rev=1391094148

Last update: 2014/01/30 15:02