

## Особенности использования

---

\* Если кнопка приаттачена к игроку через промежуточный точечный объект, она не сработает при попадании лазера.

From:

<http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:

[http://xash3d.ru/doku.php?id=func\\_button&rev=1660155512](http://xash3d.ru/doku.php?id=func_button&rev=1660155512)

Last update: **2022/08/10 18:18**

