

Автор благодарит

Спасибо:

- **id Software**
- **Valve LLC**
- **XaeroX** - за хостинг, технические консультации и моральную поддержку
- **Crazy Russian** - за код и анимацию кнопок меню в стиле HL
- **adamix** - за полосы прокрутки в меню
- **HAWK, ERIK-13** - за первый вариант перевода файла features.txt на английский
- **n00b** - за реализацию детализирующих текстур
- **nemyax** - за обновлённую документацию

Бета-тестеры:

- **Qwertyus**
- **The FiEctro**
- **Crazy Russian**
- **HAWK**
- **qpAHToMAS**
- **LokiMB**
- **Msteam**
- **(_-=ZhekA=-_)**

В Xash3D частично использованы:

- Quake (id Software)
- Quake 2 (id Software)
- Quake 3 (id Software)
- Half-Life (Valve Software)
- Darkplaces (команда разработчиков Darkplaces)
- Quake 2 Evolved (Team Blur)
- AVIKit (randomnine)

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%B0%D0%B2%D1%82%D0%BE%D1%80_%D0%B1%D0%BB%D0%B0%D0%B3%D0%BE%D0%B4%D0%B0%D1%80%D0%B8%D1%82

Last update: 2014/01/30 15:35

