

Безопасная смена уровня

Перед тем как перейти на следующую карту, Xash3D проанализирует её состояние (не выгружая текущей) и сделает вывод, возможна ли нормальная смена уровня. В случае какой-либо ошибки на следующей карте в консоль будет выведено соответствующее сообщение, а сама карта загружена не будет. Кроме самой ошибки будет также присутствовать рекомендация по её устранению, что несомненно облегчит жизнь мапперам, поскольку ошибка смены уровня, является как правило наиболее трудноустранимой и малопонятной. В некоторых случаях Xash3D может самостоятельно отключить smooth changelevel и включить классическую смену, как в Quake. Соответствующее сообщение об ошибке так же будет выведено в консоль.

From:

<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%B1%D0%B5%D0%B7%D0%BE%D0%BF%D0%B0%D1%81%D0%BD%D0%BD%D1%8F_%D1%81%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%83%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D1%8F

Last update: 2014/01/30 15:00

