

Поддержка различных форматов карт

Xash3D поддерживает следующие форматы BSP-карт:

- Quake 1
- Half-Life
- Half-Life Blue Shift
- BSP 31 — кастомный формат карт, разработанный специально для Xash3D и обладающий увеличенными лимитами и лайтмапами высокого разрешения

Помимо этого имеется поддержка внешних бмоделей, как в Quake 1 (модели аптечек, патронов).

Примечание: карты от Quake 1 лучше использовать в моде Deathmatch Classic, чтобы предотвратить застревания игрока из-за несовпадения размеров хуллы в Half-Life и Quake. Кроме того, в DMC имеется полный набор энтити, которые требуются для полноценного deathmatch-а на этих картах.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%86%D0%8A%D0%80_%D1%80%D0%80%D0%87%D0%88%D1%87%D0%80%D1%88%D1%85_%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%8C%D0%80%D1%82%D0%8E%D0%82_%D0%BA%D0%80%D1%80%D1%82

Last update: 2014/01/30 14:57

