

---

## Установка Xash3D

---

Xash3D задуман как замена движка [GoldSource](#), поэтому оригинальные бинарные файлы для его работы не требуются. В общем случае вам понадобится только:

- Папка, в которой содержатся данные игры или мода. В случае Half-Life это папка **valve**; у модов и игр на основе Half-Life названием папки обычно служит название команды разработчиков или вариант названия самой игры — например, *Opposing Force* использует папку **gearbox**, а *They Hunger* — папку **Hunger**.
- Файл **xash\_build\*.rar**.
- Файл **xash\_extras.rar**.

### Установка для игр и модов, распространяемых не через Steam

---

1. Извлеките содержимое файла **xash\_build\*.rar** в папку с установленной Half-Life. Файлы с совпадающими названиями перезагрузите.
2. Извлеките папку **valve** из файла **xash\_extras.rar** в ту же папку. Файлы с совпадающими названиями перезагрузите.

Установка модов поверх этой конфигурации не отличается от установки поверх оригинальной Half-Life. Нужно просто поместить папку с данными мода на один уровень с папкой **valve**

### Установка для игр и модов, распространяемых через Steam

---

Xash3D не работает напрямую с игровыми архивами формата **\*.gcf**, которые использует Steam. Прежде чем настраивать работу Xash3D с игрой, распространяемой через Steam, извлеките данные игры из файла **\*.gcf** при помощи сторонней программы — например, [GCFScape](#).

#### Half-Life

1. Создайте папку для Half-Life.
2. Извлеките папку **valve** из файла `<папка_установки_steam>\steamapps\half-life.gcf` в созданную вами папку.
3. Извлеките содержимое файла **xash\_build\*.rar** в папку с установленной Half-Life. Файлы с совпадающими названиями перезагрузите.
4. Извлеките папку **valve** из файла **xash\_extras.rar** в ту же папку. Файлы с совпадающими названиями перезагрузите.

#### Производные игры и моды

1. Настройте Xash3D для работы с Half-Life, как описано выше.
2. В папке `<папка_установки_steam>\steamapps` найдите файл **\*.gcf**, в котором содержится ваша игра или ваш мод.
3. Из этого **\*.gcf** файла извлеките папку с данными игры или мода в папку с Half-Life. Например, в случае *Blue Shift* вам потребуется извлечь папку **bshift** из файла **half-life blue shift.gcf**.

## Запуск игры

---

Чтобы запустить Half-Life, выполните файл **hl.exe** из поставки Xash3D.

Чтобы запустить какой-либо мод для Half-Life, воспользуйтесь любым из следующих методов:

- Выполните **hl.exe**, а затем переключитесь на нужный мод в главном меню игры, выбрав пункт Custom game.
- Создайте ярлык для **hl.exe**, откройте свойства этого ярлыка и добавьте параметр **-game <папка\_мода>** к строке вызова программы — например, «**C:\games\half-life\hl.exe -game gearbox**».
- Создайте файл **\*.bat** для запуска hl.exe с параметром **-game <папка\_мода>** — например, «**C:\games\half-life\hl.exe -game hunger**».

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0\\_xash3d](http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0_xash3d)

Last update: 2014/01/30 15:32

