

Функциональность Xash3D

Xash3D — игровой движок, совместимый с Half-Life. Все перечисленные здесь усовершенствования и исправления дополняют собой набор функциональности движка GoldSource (GoldSrc).

Этот список подготовлен для Xash3D версии 0.95. По мере появления новой функциональности он будет пополняться.

- Основные лимиты
- Лимиты для BSP-моделей
- Прочие лимиты
- Получение углов аттачмента на сервере
- Реалистичные значения освещения на сервере
- Сохраняемая камера (trigger_camera)
- Улучшенное сохранение декалей
- Поддержка технологии «entity patch»
- Поддержка различных форматов карт
- Поддержка горячего прекэшинга моделей и звуков
- Безопасная передача пользовательских сообщений на клиент
- Безопасная смена уровня
- Встроенные титры
- Рекурсивный поиск видимых энтить
- Более стабильная физика для MOVETYPE_PUSH
- Новый тип физики MOVETYPE_COMPOUND
- Остановка времени
- Прозрачная файловая система
- Автодополнение в консоли
- Движок без привязки к базовой папке
- Полноценная консоль выделенного сервера
- Цветные консольные сообщения
- Система автоматических скриншотов уровней
- Поддержка фоновых карт
- Интерполяция спрайтов
- Интерполяция лайтстилей
- Поддержка светящихся luma-текстур (а-ля Quake)
- Улучшенное освещение моделей и спрайтов
- Плейлист для стандартных фоновых треков
- Поддержка миниатюр для сохранённых игр и демо-роликов
- Поддержка модели игрока в меню
- Динамическая смена скайбокса
- Моргание монстров на поездах и лифтах
- Более эффективная система куллинга невидимых поверхностей
- Просмотр атласов загруженных текстур
- Автоматическая сортировка полупрозрачных поверхностей
- Поддержка детальных текстур
- Полноценная поддержка русского языка
- Более удобный процесс создания overview-файлов
- Поддержка зеркальных поверхностей
- Поддержка вращающегося скайбокса
- Поддержка прозрачности для мировой воды

- [Поддержка текстур высокого разрешения](#)
- [PhysicsInterface и RenderInterface](#)

From: <http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link: http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D1%84%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C_xash3d

Last update: 2014/01/30 14:43

