

Переменные окружения

Данные параметры влияют на настройки неба и воды во всей игре и для всех игроков (актуально для мультиплеера), а так же будучи измененными сохраняются в сейв (актуально для синглплеера). Это консольные переменные, которыми можно управлять из самой игры — например, при помощи [trigger_command](#), либо написав необходимую энтити. Ниже приведён список этих переменных и их краткое описание:

Переменная	Подробности
sv_wateramp	Параметр, отвечающий за высоту волн на мировой воде.
sv_skyname	Имя скайбокса (без пути и расширения). Скайбокс может быть динамически изменён прямо в игре.
sv_skydir_x, sv_skydir_y, sv_skydir_z	Вектор вращения скайбокса.
sv_skyangle	Текущий угол положения скайбокса (с учётом вектора).
sv_skyspeed	Скорость вращения скайбокса.
sv_wateralpha	Прозрачность мировой воды (требуется особый тип компиляторов с поддержкой полупрозрачной воды).

Также существуют следующие новые настройки для энтити [worldspawn](#):

Переменная	Диапазон	По умолчанию	Подробности
gravity	0-800	800	Глобальный фактор гравитации.
fog	0-255 для каждого параметра	0 для каждого параметра	Глобальный, неотключаемый, экспоненциальный туман на карте. Имеет 4 числовых параметра напротив поля fog . Это цвет в формате RGB и плотность тумана (10 — редкий, 255 — сверхплотный). Глобальный туман может временно менять свои настройки, если игрок находится под водой.

Page:

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1

Page 1 of 1