

env_particle

Эмиттер частиц, описание поведения которых хранится во внешнем скриптовом файле с рекомендованным расширением *.aur*.

| Флаги | |
|---------------------------------|--|
| Start On (SF_PARTICLE_START_ON) | 1 (изначально включён) |
| Настройки | |
| aurora | Путь к файлу-описанию настроек системы частиц. |
| attachment | Номер аттачмента (подменяет собой таковой в скриптовом файле). |

Особенности использования

- Все настройки системы частиц находятся во внешнем скриптовом файле. Для правки таких файлов имеется визуальный редактор, значительно упрощающий процесс создания новых систем частиц. Подробные описания настроек вы можете найти в разделе [Настройки системы частиц Aurora](#).
- Эмиттер без проблем прикрепляется при помощи parent-системы к различным объектам и учитывает свои текущие углы (а значит и направление потока частиц).

From: <http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link: http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:env_particle

Last update: 2013/08/14 15:15

