

Лимиты для BSP-моделей

Лимит	Xash3D	GoldSource
MAX_MAP_MODELS	1024	256
MAX_MAP_LEAFS	32767	8192

Остальные лимиты для BSP-моделей настраиваются в компиляторе и никак не зависят от движка.

From:

<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D1%82%D1%8B_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_bsp-%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B9

Last update: 2014/01/30 14:45

