

Новый тип физики MOVETYPE_COMPOUND

Позволяет приклеить одну энтити к другой с учетом вращения и перемещения первой. Пример реализации в SDK: стрела арбалета, которая правильно аттачится к [func_pushable](#), [func_rotating](#), [func_tracktrain](#) и прочим брашевым моделям.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D1%82%D0%B8%D0%BF_%D1%84%D0%B8%D0%B7%D0%B8%D0%BA%D0%B8_movetype_compound

Last update: 2014/01/30 15:06

