

## train\_setspeed

Энтить для динамической смены скорости [func\\_tracktrain](#), а также направления его движения.

Спаунфлаги	
Act. train on start (SF_ACTIVATE_TRAIN)	1 (активировать <a href="#">func_tracktrain</a> при запуске)
Debug Mssgs(SF_TRAINSPEED_DEBUG)	2 (выводит отладочную информацию о запуске, остановке поезда и его текущей скорости)
Настройки	
time	Время в секундах, в течение которого скорость поезда достигнет заданной.
mode	Режим применения скорости: 0 — мгновенное 1 — с учётом заданного времени
train	Имя поезда, к которому будет применена новая скорость.
speed	Новая скорость.

## Особенности использования

- Основное назначение энтити — плавно снижать скорость при подъезде к станции и так же плавно её набирать при отправлении, поскольку делать аналогичные вещи специальной расстановкой [path\\_track](#) с нужными значениями скорости крайне неудобно. Однако объект может быть использован и для более полного контроля за поездом, поскольку позволяет активировать его, останавливать и менять направление движения.
- Данная энтита написана небрежно и при неосторожном обращении быстро приводит к вылетам.

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:train\\_setspeed&rev=1660158812](http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:train_setspeed&rev=1660158812)

Last update: 2022/08/10 19:13

