

PhysicsInterface и RenderInterface

Программные интерфейсы с говорящими названиями [PhysicsInterface](#) и [RenderInterface](#) позволяют гибко управлять физикой и создавать собственные рендереры для модов. Примеры использования данных интерфейсов можно найти в Xash-моде.

From:

<http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:physicsinterface_%D0%B8_renderinterface

Last update: **2014/01/30 15:29**

