

Глобальные системы и общие настройки

Под глобальными системами подразумеваются какие-либо параметры энтить, которые могут быть применены ко всем без исключения объектам, либо к большей их части, исключая оставшуюся часть по причине нецелесообразности (например визуальные настройки для энтить без видимой модели).

- [Иерархии](#)
- [Типы отражений](#)
- [Префиксы и постфиксы переключения состояний \(target\) объектов](#)
- [Состояния и мастера](#)
- [Зеркала](#)
- [Вода](#)
- [Переменные окружения](#)
- [Произвольные звуки](#)
- [Классы монстров и их поведение](#)

From:

<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru/%D0%B3%D0%BB%D0%BE%D0%B1%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%BB%D0%B5_%D1%81%D0%BB%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D1%AB_%D0%AB_%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%BB%D0%B5_%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%BB

Last update: 2013/08/14 14:34

