

Глобальные системы и общие настройки

Под глобальными системами подразумеваются какие-либо параметры энтить, которые могут быть применены ко всем без исключения объектам, либо к большей их части, исключая оставшуюся часть по причине нецелесообразности (например визуальные настройки для энтить без видимой модели).

- Иерархии
- Типы отражений
- Префиксы и постфиксы переключения состояний (target) объектов
- Состояния и мастера
- Зеркала
- Вода
- Переменные окружения
- Произвольные звуки
- Классы монстров и их поведение

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/deku.php?d=xash3d.ru/%D0%B3%D0%BB%D0%BE%D0%B1%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D0%BB%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%B8%D1%8B_%D0%B8_%D0%BE%D0%B1%D1%8F%D0%BB%D0%B5_%D0%BD%D0%BB%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%BB&rev=1376487140

Last update: 2013/08/14 14:32

