

env_local

Один из объектов логической системы. Может включаться и выключаться с задержкой. Его состояние может быть считано другими энтитями. Также может активировать и деактивировать объекты с задержкой.

Флаги	Описание
Start On (SF_LOCAL_START_ON)	1 (изначально включён и находится в режиме ON)
Настройки	
delay	Задержка перед включением (в секундах).
wait	Задержка перед выключением (в секундах).
scale	Предустановленное значение, которое можно передать другому объекту при его активации или деактивации.

Особенности использования

- Объект активирует или деактивирует свою цель с указанной задержкой.
- Может использоваться в качестве мастера для других объектов.
- Может быть источником состояния для [multi_watcher](#).
- Данный объект полностью контролируется в любом из своих состояний и может быть включен и выключен, находясь в любом своём состоянии. Для форсированного перевода в состояние ON (при состоянии Turn On) используйте префикс < и значение 1. Для форсированного перевода в состояние OFF (при состоянии Turn OFF) используйте префикс < и значение 0. Все остальные комбинации управляются при помощи обычных префиксов + или - либо вообще без таковых. Тогда энтить будет просто переключать состояния при каждой активации.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:env_local

Last update: 2013/08/14 14:30

