

## env\_physbox

Объект с симуляцией физики твёрдого тела. Может взаимодействовать как с другими объектами, так и с игроком.

Спаунфлаги	
Breakable	Объект разбиваемый
Crowbar	объект разобьётся от одного удара монтировкой, независимо от уровня прочности
Holdable	игрок может поднимать, переносить и опускать объект, используя кнопку Use
Настройки	
material	Материал как у <b>func_breakable</b> и <b>func_pushable</b> . Отвечает за звуки при повреждении, тип обломков, искры и т. д.
gibmodel	Путь к кастомной модели обломков при разрушении объекта.
model	Путь к основной модели физобъекта. Модель может быть в формате mdl либо брашевой.
health	Уровень прочности объекта.

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:env\\_physbox](http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:env_physbox)

Last update: 2013/08/14 17:41

