

env_warpball

Объект-префаб. Представляет собой спрайт и два десятка лучей, и имитирует эффект телепорта, из которого появляются враждебные NPC.

По настройкам полностью соответствует таковому из Blue Shift.

Спаунфлаги	
Remove On fire (SF_REMOVE_ON_FIRE)	1 (удалить после активации — однократное использование)
Kill Center (SF_KILL_CENTER)	2 (телепортируемый объект будет уничтожен)
Настройки	
radius	Радиус распространения лучей.
warp_target	Имя объекта, где эффект должен появиться; по умолчанию — сама энтить.
damage_delay	Задержка перед нанесением повреждений при установленном спаунфлаге 2.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:env_warpball

Last update: 2013/08/14 17:11

