

hud_sprite

Полный аналог одноимённой энтити из Spirit of Half-Life. Включает и выключает отображение иконок в левой части экрана.

Спаунфлаг	
Start on (SF_HUDSPR_ACTIVE)	1 (изначально включен)
Настройки	
model	Имя отображаемой иконки, согласно hud.txt . Например, <i>dmg_bio</i> , <i>number_0</i> , <i>d_skull</i> или любая другая. Разумеется, вы можете добавлять свои собственные иконки посредством редактирования hud.txt.
rendercolor	Цвет иконки.

Особенности использования

- Иконки появляются независимо от наличия или отсутствия у игрока костюма
- Иконки потенциально могут следовать за игроком на следующий уровень, однако для большей надёжности их следует прикрепить при помощи parent-системы.
- Может быть использована для отображения наличия у игрока кастомных предметов.

From:

<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:hud_sprite

Last update: **2013/08/16 02:50**

