

item_generic

Универсальный предмет. При подборе проигрывает кастомный звук и активирует цель. Может использоваться для создания предметов мапперским способом.

Спаунфлаг	
Only if in Suit (SF_ONLY_IF_IN_SUIT)	1 (разрешить подбор предмета, только если игрок имеет костюм)
Настройки	
model	Модель предмета.
noise	Звук или предложение, издаваемый при подборе.
netname	Имя иконки, возникающей при подборе, как для обычного предмета (см. описание в hud.txt).

Особенности использования

- Сам по себе предмет никак не модифицирует список объектов игрока. Вы можете использовать его для активации какой-либо цели на карте, дабы увязать подбор предмета с определенным событием. Таким образом игроку можно выдавать ключи, карты доступа, и т. д.
- Также игрок может носить предмет в руках, как и другие предметы.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:item_generic

Last update: 2013/08/16 02:54

