

multi_switcher

Переключатель целей с возможностью случайного выбора цели.

Спаунфлаг	
Start On (SF_SWITCHER_START_ON)	1 (переключатель включён и перебирает цели, согласно настройкам поля mode)
Настройки	
mode	Способ перебора целей в автоматическом режиме: 0 — вперед 1 — назад 2 — случайным образом
delay	Скорость перебора целей в автоматическом режиме.

Особенности использования

- Поскольку обычные активации должны проследовать сквозь переключатель на выбранную цель, сам свитчер реагирует только на **префиксы** < и >, при помощи которых можно контролировать его работу во время игры.
- **Префикс** < без значения и с установленным спаунфлагом SF_SWITCHER_START_ON включает свитчер (если тот был выключен). Если же спаунфлаг SF_SWITCHER_START_ON установлен не был, то каждая последующая активация с префиксом <, но без значения, реализует пошаговое выполнение алгоритма, заданного при помощи поля mode для автоматического режима. То есть для режима 0 разовая активация с префиксом < приведет к переключению на следующую цель (без её активации), для режима 1 — на предыдущую цель (без её активации), для режима 2 цель будет выбрана случайным образом (без её активации). Активация с префиксом < и со значением позволяет немедленно переключиться на цель, номеру которой соответствует переданное значение.
- Активация с **префиксом** > сбросит текущую цель на самую первую и выключит автоматический перебор целей для свитчера, которому был установлен спаунфлаг SF_SWITCHER_START_ON. Повторное включение осуществляется при помощи активации с префиксом < без значения, как уже было написано выше.
- Все остальные активации передаются непосредственно на текущую цель в списке, без каких-либо изменений.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:multi_switcher

Last update: **2013/08/16 03:02**

