

## physboxmaker

Образован от слияния [func\\_physbox](#) и monstermaker. Имеет схожие настройки от обеих энтить.

Спаунфлаги	
Start ON (SF_PHYSBOXMAKER_START_ON)	1 (изначально включён)
Cyclic (SF_PHYSBOXMAKER_CYCLIC)	4 (каждая активация приводит к созданию нового физобъекта, иначе — включение и выключение их воспроизводства)
Настройки	
boxcount	Максимальное количество физобъектов, которое в состоянии произвести объект перед тем, как будет удалён с карты ( <b>0</b> — неограничено).
m_imaxliveboxes	Сколько ящиков энтить может произвести одновременно ( <b>0</b> — неограничено).

Остальные настройки соответствуют [func\\_physbox](#).

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
<http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:physboxmaker>

Last update: 2013/09/15 15:14

