

## Особенности использования

---

- Чтобы обнулить инерцию игрока, скажем, падающего, используйте команду `sv_stopspeed 800` (нормальное значение 100).

From:

<http://www.xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:

[http://www.xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:trigger\\_command](http://www.xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:trigger_command)

Last update: **2022/08/10 19:43**

