

Особенности использования

- Чтобы обнулить инерцию игрока, скажем падающего, используйте команду `sv_stopspeed` с высокими значениями, например 400.

From:

<http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:trigger_command&rev=1660158931

Last update: **2022/08/10 19:15**

